

Sigla	Attività	Entità del Danno Probabilità
LF	<b>Formazione di massetto per esterni (fase)</b>	
LV	Adetto alla formazione di massetto per esterni	
AT	Attrezzi manuali	
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
AT	Impedimento	
RS	Cadute di materiale dall'alto o a livello	E3 * P1 = 3
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 3
RS	Inalazione polveri, fibre	E1 * P1 = 1
RS	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	E1 * P1 = 1
RS	Movimentazione manuale dei carichi	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
R98	Risorse per "Movimentazione preparatore fondo" (Segna "Inferiore a 80 dB(A)")	E1 * P1 = 1
R99	Gru a torre	
RS	Cadute dall'alto	E3 * P1 = 3
RS	Cadute di materiale dall'alto o a livello	E3 * P1 = 3
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 3
RS	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	E1 * P1 = 1
RS	Schiocconi, cadute a livello	E1 * P1 = 2
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
R98	Risorse per "Grule" (gru a torre)" (Segna "Inferiore a 80 dB(A)")	E1 * P1 = 1
AT	Attrezzi manuali	
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
LF	<b>Realizzazione di pavimentazione architettonica (fase)</b>	
LV	Adetto alla realizzazione di pavimentazione architettonica	
AT	Attrezzi manuali	
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
AT	Regolatore elettrico	
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 3
RS	Movimentazione manuale dei carichi	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 4
AT	Reazione a iniezione	
RS	Cadute di materiale dall'alto o a livello	E3 * P1 = 4
RS	Coscoramenti, stritolamenti	E2 * P1 = 2
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 4
RS	Goffi, schizzi	E1 * P1 = 1
RS	Inalazione polveri, fibre	E1 * P1 = 3
RS	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	E1 * P1 = 2
RS	Movimentazione manuale dei carichi	E2 * P1 = 4
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 4
AT	Tagliatrice a disco	
RS	Inverni, esplosioni	E3 * P1 = 3
RS	Investimenti, ribaltamenti	E3 * P1 = 3
RS	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	E1 * P1 = 1
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 1
RS	Schiocconi, cadute a livello	E1 * P1 = 2
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 4
RS	Vibrazioni	E1 * P1 = 1
R98	Risorse per "Pavimentista battuti industriali" (Segna "Superiore a 85 dB(A)")	E3 * P1 = 12
R99	Risorse per "Pavimentista battuti industriali" (MAX "Compreso tra 2,5 e 5,0 m/s²", WFR "Non presente")	E2 * P1 = 4
LF	<b>Posa di pavimenti per esterni (fase)</b>	
LV	Adetto alla posa di pavimenti per esterni	
AT	Attrezzi manuali	
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 1
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 2
AT	Regolatore elettrico	
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 3
RS	Movimentazione manuale dei carichi	E2 * P1 = 4
RS	Urti, colpi, impatti, compressioni	E2 * P1 = 4
AT	Tagliatrice elettrica	
RS	Elettrocuzione	E3 * P1 = 3
RS	Inalazione polveri, fibre	E1 * P1 = 2
RS	Punture, tagli, abrasioni	E1 * P1 = 2
RS	Vibrazioni	E1 * P1 = 1
R98	Risorse per "Posatore pavimenti e rivestimenti" (Segna "Compresa tra 80 e 85 dB(A)")	E2 * P1 = 4
R99	Risorse per "Posatore pavimenti e rivestimenti" (MAX "Inferiore a 2,5 m/s²", WFR "Non presente")	E2 * P1 = 4
R99	Dumper	
RS	Cadute dall'alto	E3 * P1 = 3
RS	Cadute di materiale dall'alto o a livello	E3 * P1 = 3