

Sigla	Attività	Effetti del Lavoro Probabilità
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P3 = 2
LF	Prove di ispezione e opere d'arte (fase)	
LV	Adetto alle prove di ispezione e opere d'arte	
AT	Attrezzi manuali	
ES	Punture, tagli, abrasioni	ES * P2 = 2
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P2 = 4
AT	Scale semplici	
ES	Calute dall'alto	ES * P4 = 3
ES	Movimentazione manuale dei carichi	ES * P3 = 3
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P2 = 4
AT	Trapano elettrico	
ES	Detroncatura	ES * P2 = 6
ES	Inalazione polveri, fibre	ES * P1 = 1
ES	Punture, tagli, abrasioni	ES * P2 = 2
ES	Urti	ES * P2 = 1
ES	Sconvolgimenti, caduta a livello	ES * P1 = 2
ES	Rumori per "Simulato" (Soglia "Uguale a 80 dB(A)")	ES * P1 = 1
PA	Dumper	
ES	Calute dall'alto	ES * P1 = 3
ES	Calute di materiale dall'alto o a livello	ES * P1 = 3
ES	Contorcimenti, stritolamenti	ES * P1 = 2
ES	Detroncatura	ES * P1 = 3
ES	Inalazione polveri, fibre	ES * P1 = 1
ES	Incedi, esplosioni	ES * P1 = 3
ES	Investimento, ribaltamento	ES * P1 = 3
ES	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	ES * P1 = 1
ES	Movimentazione manuale dei carichi	ES * P1 = 1
ES	Sconvolgimenti, caduta a livello	ES * P1 = 1
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P1 = 2
ES	Rumori per "Operatore dumper" (Soglia "Uguale a 85 dB(A)")	ES * P1 = 2
ES	Vibrazioni per "Operatore dumper" (Indic. "Non presente", WBV "Composto tra 0,3 e 1 m/s ² ")	ES * P1 = 12
AT	Attrezzi manuali	
ES	Punture, tagli, abrasioni	ES * P1 = 1
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P1 = 2
LF	Pose di pali per pubblica illuminazione (fase)	
LV	Adetto alle pose di pali per pubblica illuminazione	
AT	Attrezzi manuali	
ES	Punture, tagli, abrasioni	ES * P2 = 2
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P2 = 2
AT	Retorione a licchione	
ES	Calute di materiale dall'alto o a livello	ES * P1 = 3
ES	Contorcimenti, stritolamenti	ES * P1 = 2
ES	Detroncatura	ES * P1 = 3
ES	Colti, schiacci	ES * P1 = 1
ES	Inalazione polveri, fibre	ES * P2 = 2
ES	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	ES * P1 = 1
ES	Movimentazione manuale dei carichi	ES * P3 = 3
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P1 = 2
ES	Calute di materiale dall'alto o a livello	ES * P2 = 6
ES	Investimento, ribaltamento	ES * P3 = 9
ES	Rumori per "Operatore conve polivalente" (Soglia "Uguale a 85 dB(A)")	ES * P2 = 4
PA	Escavatori	
ES	Contorcimenti, stritolamenti	ES * P1 = 2
ES	Detroncatura	ES * P1 = 3
ES	Inalazione polveri, fibre	ES * P1 = 1
ES	Incedi, esplosioni	ES * P1 = 3
ES	Investimento, ribaltamento	ES * P1 = 3
ES	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	ES * P1 = 1
ES	Sconvolgimenti, caduta a livello	ES * P1 = 1
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P1 = 2
ES	Rumori per "Operatore escavatore" (Soglia "Uguale a 80 dB(A)")	ES * P1 = 1
ES	Vibrazioni per "Operatore escavatore" (Indic. "Non presente", WBV "Composto tra 0,3 e 1 m/s ² ")	ES * P1 = 6
AT	Attrezzi manuali	
ES	Punture, tagli, abrasioni	ES * P1 = 1
ES	Urti, colpi, impatti, compressioni	ES * P1 = 2
PA	Autocarri	
ES	Calute di materiale dall'alto o a livello	ES * P1 = 3
ES	Contorcimenti, stritolamenti	ES * P1 = 2
ES	Inalazione polveri, fibre	ES * P1 = 1
ES	Incedi, esplosioni	ES * P1 = 3
ES	Investimento, ribaltamento	ES * P1 = 3
ES	Irritazioni cutanee, reazioni allergiche	ES * P1 = 1
ES	Movimentazione manuale dei carichi	ES * P3 = 3